

Histogram

$$H(k) = \text{card}\{(n, m) | f(n, m) = k\} \quad \text{dla } k = 0..K - 1$$

$$\sum_{k=0}^{K-1} H(k) = WH$$

$$H_n(k) = \frac{1}{WH} H(k)$$

Ogólnie:

$$\begin{aligned} f & : X \times Y \rightarrow Z \\ f^{-1} & : Z \rightarrow \mathbf{2}^{X \times Y} \\ f^{-1}(z) & = \{(x, y) | f(x, y) = z\} \end{aligned}$$

$$H(z) = \int \chi_{f^{-1}(z)} dx dy$$

Transformacje punktowe obrazów

Normalizacja dziedziny i przeciwdziedziny:

$$\begin{aligned}0 &\leq z \leq 1 \\v &= T(z) \\0 &\leq T(z) \leq 1 \\z &= T^{-1}(v)\end{aligned}$$

$H_n(z)$ – histogram obrazu oryginalnego

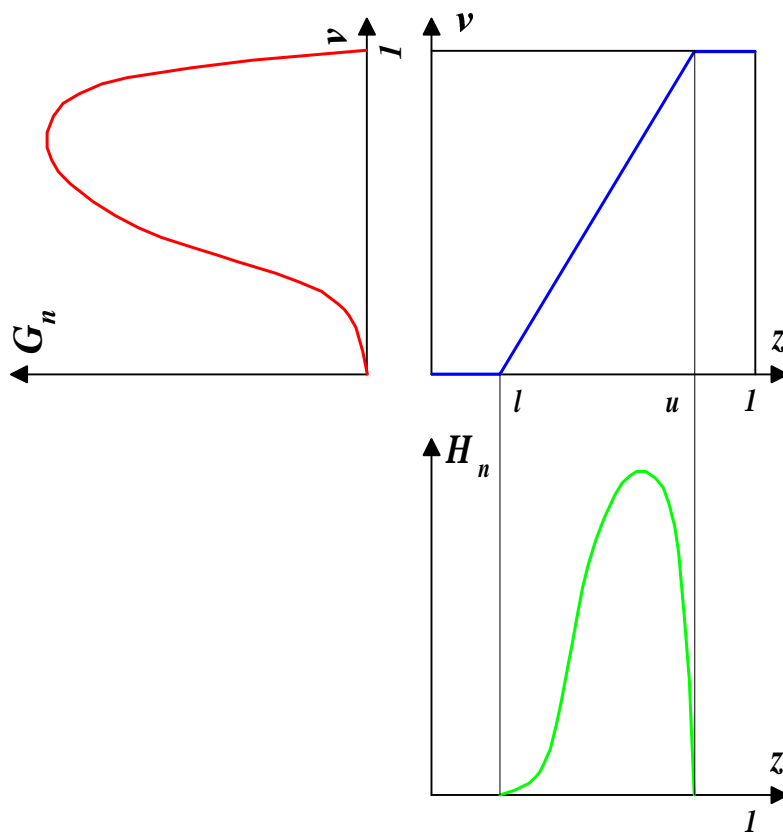
$G_n(v)$ – histogram obrazu po transformacji T

$$G_n(v) = \left[H_n(z) \frac{dz}{dv} \right]_{z=T^{-1}(v)}$$

Przykład T (negatyw):

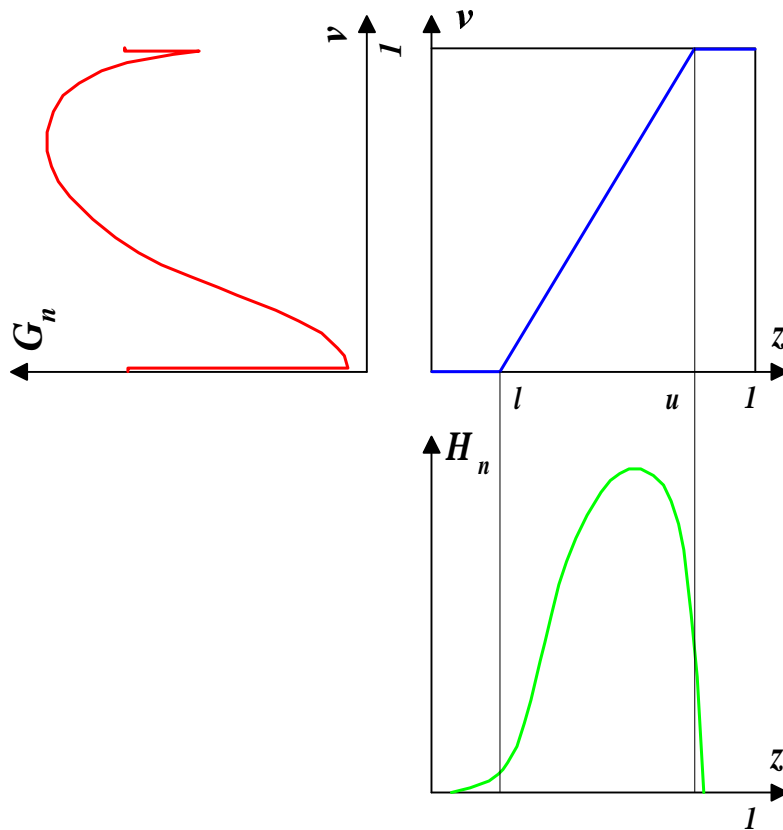
$$T(z) = 1 - z$$

Rozciąganie histogramu (*stretching*)



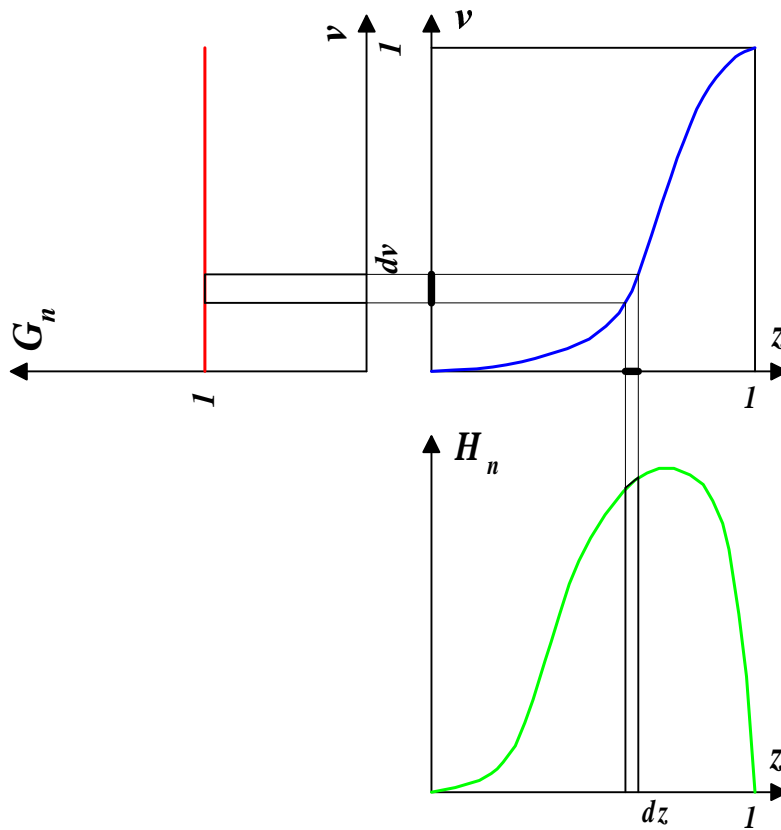
$$T(z) = \begin{cases} 0 & \text{gd}y \quad z \leq l \\ \frac{z-l}{u-l} & \text{gd}y \quad l \leq z \leq u \\ 1 & \text{gd}y \quad z \geq u \end{cases}$$

Normalizacija histogramu



$$[l, u] : \begin{cases} \int_0^l H_n(z) dz = \varepsilon_l \\ \int_u^1 H_n(z) dz = \varepsilon_u \end{cases}$$

Wyrównywanie histogramu (*equalization*)



$$v = T(z) = \int_0^z H_n(w)dw \quad \text{dla} \quad 0 \leq z \leq 1$$

$$dv = H_n(z)dz$$

$$G_n(v)dv = [H_n(z)dz]_{z=T^{-1}(v)} = dv$$

Wyrównywanie histogramu w przypadku dyskretnym

$$H_n(q_k) = \frac{n_k}{n}, \quad 0 \leq z_k \leq 1, \quad k = 0..K-1$$

K – ilość poziomów kwantyzacji,

n_k – ilość punktów o jasności q_k ,

n – ilość wszystkich punktów obrazu.

Dystrybuanta rozkładu dyskretnego $H_n(q_k)$:

$$v_k = T(q_k) = \sum_{j=0}^k \frac{n_j}{n} = \sum_{j=0}^k H_n(q_j)$$

dla

$$0 \leq q_k \leq 1, \quad k = 0..K-1$$

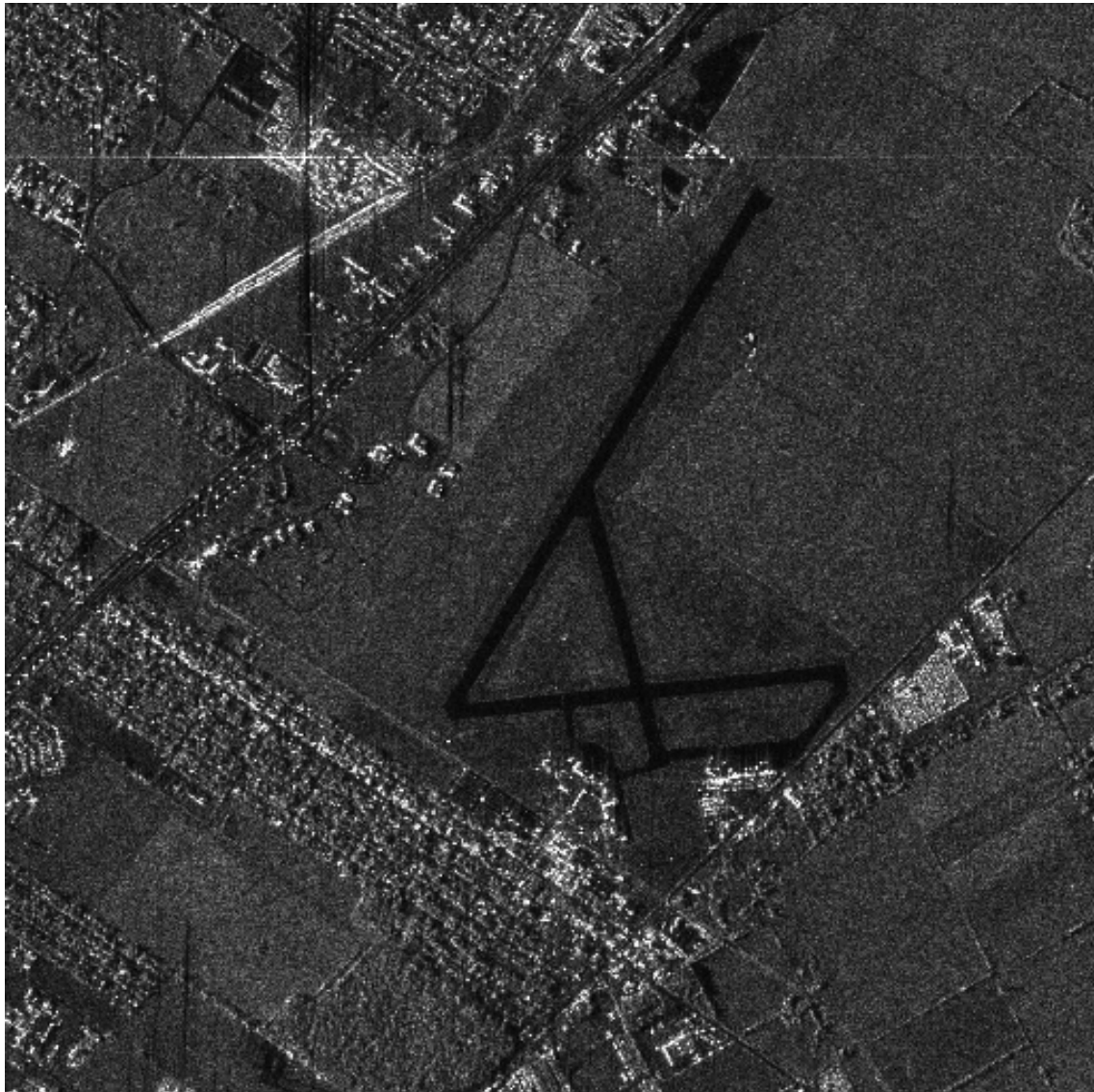
Przykładowy wynik dyskretnego wyrównywania histogramu (Gonzales, Wintz)

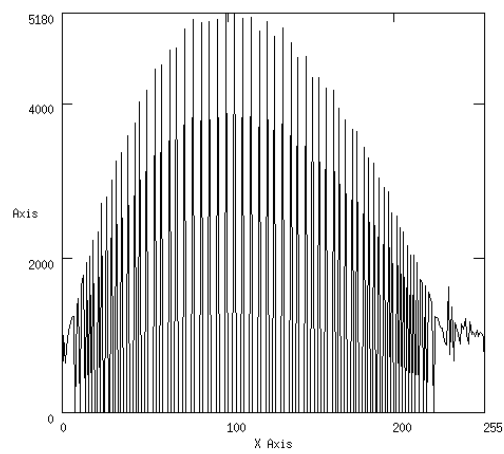
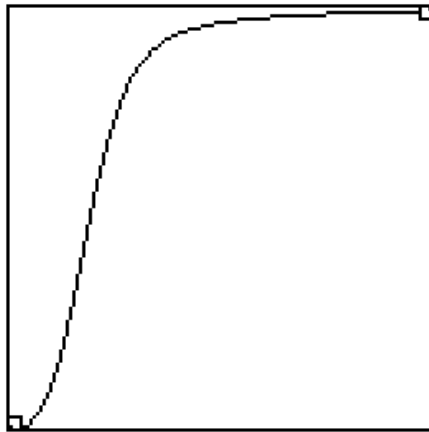
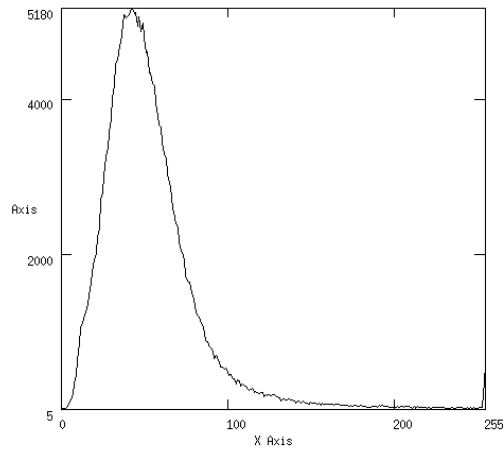
Obraz o ośmiu stopniach szarości i rozmiarach 64×64 :

$$K = 8, n = 4096$$

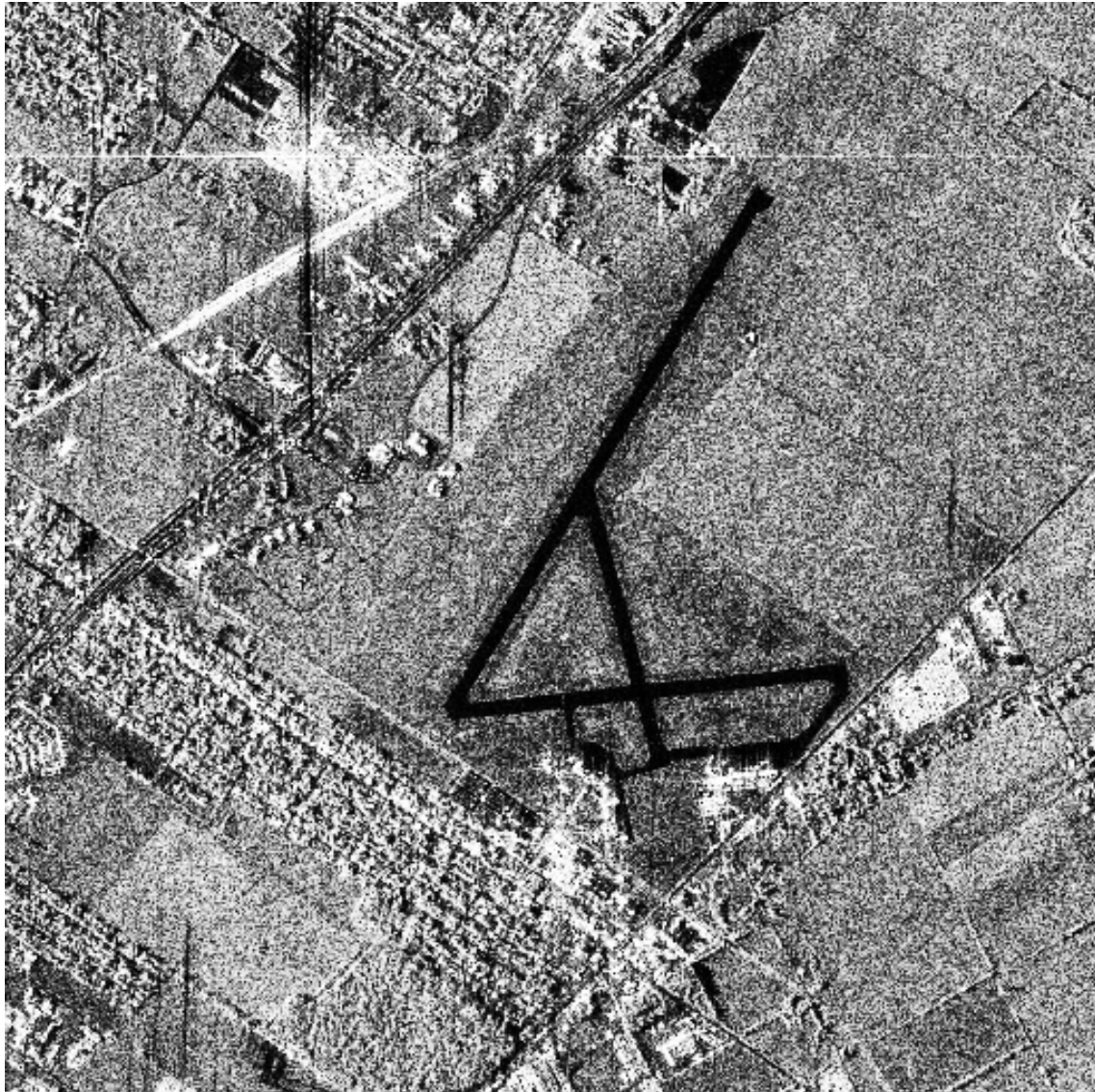
q_k	n_k	$H(q_k) = \frac{n_k}{n}$	$w_k = \sum_{j=0}^k H(q_j)$	$v_k = w_k$
0	790	0.19	0.19	$\frac{1}{7}$
$\frac{1}{7}$	1023	0.25	0.44	$\frac{3}{7}$
$\frac{2}{7}$	850	0.21	0.65	$\frac{5}{7}$
$\frac{3}{7}$	656	0.16	0.81	$\frac{6}{7}$
$\frac{4}{7}$	329	0.08	0.89	$\frac{6}{7}$
$\frac{5}{7}$	245	0.06	0.95	1
$\frac{6}{7}$	122	0.03	0.98	1
1	81	0.02	1.00	1

Przykład: obraz przed wyrównaniem histogramu





Przykład: obraz po wyrównaniu histogramu



Histogram dwuwymiarowy

$$f : X \times Y \rightarrow Z$$

$$g : X \times Y \rightarrow V$$

$$f^{-1} : Z \rightarrow \mathbf{2}^{X \times Y}$$

$$g^{-1} : V \rightarrow \mathbf{2}^{X \times Y}$$

$$f^{-1}(z) = \{(x, y) | f(x, y) = z\}$$

$$g^{-1}(v) = \{(x, y) | g(x, y) = v\}$$

$$H_{fg}(z, v) = \int (\chi_{f^{-1}(z)} \cap \chi_{g^{-1}(v)}) dx dy$$

Macierz sąsiedztwa

$$C_r(z, v) = \text{card}\{(x, y) \mid \exists(\xi, \psi) \begin{array}{l} ((x, y)r(\xi, \psi) \\ \wedge f(x, y) = z \\ \wedge f(\xi, \psi) = v \end{array}\}$$

$$r \subset (X \times Y) \times (X \times Y)$$

Przykład dla sąsiedztwa prawostronnego:

$$r = \{((x, y), (x + 1, y))\}$$

$$C_r(z, v) = H_{fg}(z, v)$$

$$g(x, y) = f(x + 1, y)$$

Przykład numeryczny

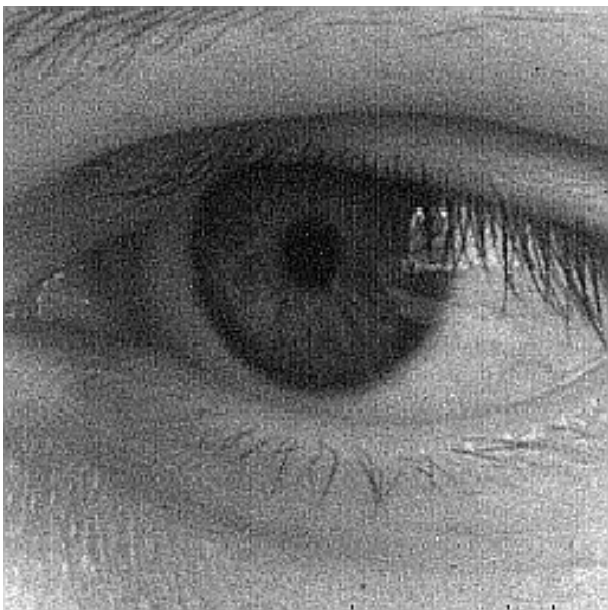
obraz 1				z	H(z)		0	1	2	3
0	0	0	0	0	7	0	3	3	0	0
0	1	1	1	1	5	1	0	2	2	0
0	1	2	2	2	3	2	0	0	1	1
0	1	2	3	3	1	3	0	0	0	0

obraz 2				z	H(z)		0	1	2	3
1	3	2	0	0	7	0	1	2	1	0
2	0	1	0	1	5	1	2	1	0	1
1	0	2	0	2	3	2	3	0	0	0
0	0	1	1	3	1	3	0	0	1	0

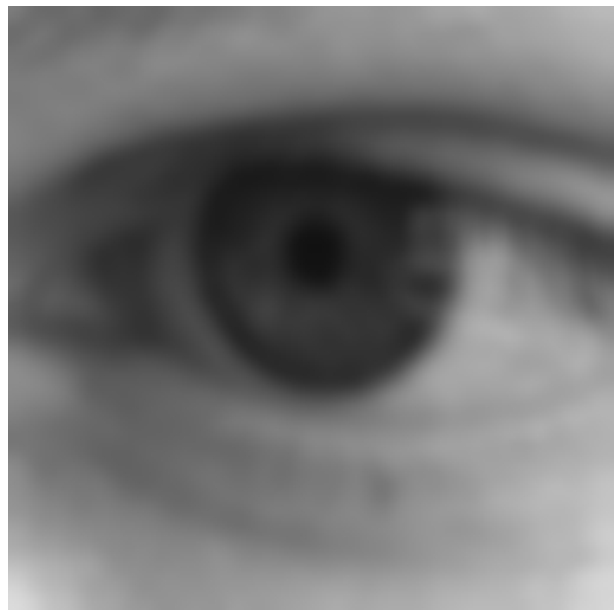
Duże wyrazy C_r skupione w pobliżu przekątnej oznaczają, że w sąsiedztwie punktów o danej jasności są przeważnie punkty o jasnościach zbliżonych (obraz 1), co oznacza wolnozmiennność jasności i małą ilość drobnych szczegółów.

Oddalenie dużych wyrazów C_r od przekątnej (obraz 2) wiąże się z występowaniem dużej ilości gwałtownych zmian jasności (krawędzi, drobnych szczegółów).

Ilustracja własności macierzy sąsiedztwa



obraz ostry



obraz nieostry

