

Techniki komputerowe w robotyce

WYKŁAD I

Wprowadzenie

Robert Muszyński
KCiR, W4, PWr

– Skład Foil \TeX –

© R. Muszyński 2003-2018

Literatura (zarządzanie, organizacja pracy)

1. Marek Pawlak, **Zarządzanie projektami**, PWN, 2008.
2. Mariusz Flasiński, **Zarządzanie projektami informatycznymi**, PWN, 2009.
3. J. Roszkowski, **Analiza i projektowanie strukturalne**, Helion, Warszawa 1998.
4. R. Barker, C. Longman, **Case Method. Modelowanie funkcji i procesów**, WNT, Warszawa 1996.
5. J. Górski, **Inżynieria oprogramowania w projekcie informatycznym**, Mi-kom, Warszawa 1999.
6. J. Cooling, **Software Engineering for Real-Time Systems**, Addison-Wesley, Harlow 2003.
7. R. Martin, **Zwinne wytwarzanie oprogramowania. Najlepsze zasady, wzorce i praktyki**, Helion, Warszawa 2017.
8. Polski Komitet Normalizacyjny, **Systemy zarządzania jakością, PN-EN ISO 9000/9001**, Warszawa 2001
9. J. Davidson, **Kierowanie projektem. Praktyczny poradnik dla tych, którzy nie lubią tracić czasu**. Wyd. Liber, Warszawa 2002.

Projekt (przedsięwzięcie)

Zarządzany zbiór zadań zmierzających do jednego celu, wykonywany przy określonych ograniczeniach.

Jednostkowy proces składający się ze zbioru skoordynowanych i nadzorowanych działań, z podaniem dat rozpoczęcia i zakończenia, podejmowany dla osiągnięcia celu spełniającego określone wymagania z uwzględnieniem ograniczeń dotyczących czasu, kosztów i zasobów. (ISO 9000)

Proces — Zbiór działań wzajemnie powiązanych lub wzajemnie oddziałujących, które przekształcają wejścia w wyjścia. (ISO 9000)

Prosty model projektu

Klient → ??? → Klient

Etapy budowy systemu informatycznego dla przedsiębiorstwa



Cykl życia projektu

1. Specyfikacja
2. Weryfikacja
3. Realizacja
4. Ewaluacja

Cykl życia systemu

1. Specyfikacja
2. Projektowanie
3. Kodowanie
4. Konstrukcja
5. Walidacja
6. Instalacja
7. Utrzymanie/Rozwijanie

Kierownik projektu

Osoba, która na najwyższym szczeblu kieruje organizacją i ją nadzoruje.
(ISO 9000)

Organizacja — grupa ludzi i infrastruktura, z przypisaniem odpowiedzialności, uprawnień i powiązań. (ISO 9000)

Cechy dobrego kierownika projektu

- zdolność do wyprzedzania
- zdolność do motywacji
- zdolność do adaptacji
- zdolność do wzbudzania zaufania
- zdolność do rozwijania możliwości zespołu
- zdolność do komunikacji
- zdolność do podejmowanie we właściwym czasie odpowiednich decyzji

Inicjacja projektu

1. Określenie celu projektu
2. Autoryzacja projektu
3. Formalna decyzja o rozpoczęciu planowania projektu
4. Definicja zakresu projektu
5. Definicja działań
6. Szacowanie zasobów
7. Harmonogram projektu
8. Szacowanie kosztów
9. Budżet projektu
10. Organizacja zespołu projektowego
11. Planowanie jakości
12. Minimalizacja ryzyka
13. Komunikacja w projekcie
14. Współpraca z podwykonawcami
15. Plan realizacji projektu
16. Weryfikacja planu realizacji projektu
17. Formalna autoryzacja planu realizacji projektu



LEKCJA ZARZĄDZANIA
Nie rozpoczynaj projektu
zanim wszystkie materiały nie będą dostępne

Nie zły ten, kto nie ma
lecz ten, któremu zabrakło

www.demotywatory.pl