

Techniki komputerowe w robotyce

Przywieszka I

Wzory dokumentów

Założenia projektowe

1. Strona tytułowa – a na niej:
 - nazwa organizacji/inicjatywy,
 - tytuł projektu wraz z akronimem, typ dokumentu, numer wersji itp.
 - nazwiska autorów,
 - miejsce i data powstania.
2. Opis projektu – powinien zawierać informacje o:
 - celu projektu
 - grupie docelowej – beneficjentach,
 - okresie realizacji projektu.
3. Plan pracy – zawierający:
 - listę głównych działań, z podziałem na zadania, którymi można zarządzać,
 - zależności czasowe.
4. Doręczenie – jawnie wskazane kamienie milowe, a dla każdego z nich:
 - dobro, pojawiające się w wyniku jego osiągnięcia,
 - termin jego osiągnięcia,
 - postać, jaką przyjmie pojawiające się dobro,
 - ewentualnie poziom jawności dostarczonej informacji.
5. Budżet – w postaci zestawienia:
 - z podziałem na poszczególne działania wymienione w planie pracy,
 - sumarycznie z podziałem na kategorie (np. koszty osobowe, materiały, aparatura, oprogramowanie, wyjazdy, zysk).
6. Przydział zadań (z ewentualnym opisem zespołu)
 - określenie osób odpowiedzialnych za i realizujących poszczególne kamienie milowe.
7. Zarządzanie projektem i jego monitorowanie, czyli
 - sposób kierowania projektem i osoby realizujące ten proces,
 - prawa i obowiązki kierownictwa, pracowników,
 - sposoby rozstrzygania kwestii spornych,
 - metody monitorowania realizacji prac w tym narzędzia i osoby,
 - określenie własności do wytworzonego dobra, sposób rozpowszechniania.

Strona tytułowa – przykład

Techniki Komputerowe w Robotyce

WZÓR PRZYGOTOWANIA
DOKUMENTU
„AKRONIM”
(Założenia Projektowe)

Eustachy Walentowicz,
Walenty Eustachowicz

Wrocław, 26 października 2006 roku

Plan pracy – przykład

- Z1. Oprogramowanie i udokumentowanie algorytmu „Alg1”,
- Z2. Oprogramowanie i udokumentowanie algorytmu „Alg2”,
- Z3. Opracowanie, implementacja i udokumentowanie struktur danych reprezentujących stan systemu,
- Z4. Opracowanie specyfikacji komunikacji pomiędzy poszczególnymi elementami programu,
- Z5. ...
- Z10. Testowanie aplikacji, badanie algorytmów,
- Z11. Opracowanie dokumentacji końcowej.

Zależności czasowe planu pracy

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Z1	■											
Z2	■	■	■	■								
Z3	■	■	■	■	■							
Z4	■	■	■	■								
Z5			■									
Z6					■	■	■	■				
Z7				■								
Z8					■	■	■	■				
Z9					■	■	■	■				
Z10									■	■		
Z11											■	■

Doręczenie – przykład

Terminy i rodzaje dostarczanych w ramach projektu dokumentów oraz oprogramowania przedstawia Tabela 1.

Nr	Nazwa	Termin	Postać	Jawność
D5	Komunikacja	3	D	Grup.
D7	Sterownik	8	O,D	Grup.
D8	Parser	8	O,D	Grup.
D10	Aplikacja	10	O,D	Publ.
D11	Raport końcowy	12	R	Publ.

Tabela 1: Kamienie milowe projektu. O - oprogramowanie, D - dokumentacja, Grup. - do wiadomości grupy, Publ. - udostępnione publicznie

Budżet – przykład

Tabela 2 zawiera zestawienie kosztów wynikających z realizacji poszczególnych zadań.

Nr zadania	Potrzeba	Koszt
Z2–Z5	Materiały biurowe (papier, ołówki)	7
Z6	Materiały biurowe (papier, ołówki)	7
	Nośniki danych	4
	System Interfejsika 2007	250
Z7-Z10	Materiały biurowe (papier, ołówki)	10
	Nośniki danych	8
	Tester stanów logicznych	170
Z11	Materiały biurowe (papier)	10
	Opłata konferencyjna (KNS)	120

Tabela 2: Zestawienie kosztów projektu

Przewidywany budżet projektu przedstawia Tabela 3.

Nr	Pozycja	Koszt
1	Materiały	46
2	Aparatura	170
3	Oprogramowanie	250
4	Wyjazdy, opłaty	120
	Suma	586

Tabela 3: Budżet projektu

Przydział zadań – przykład

Podział zadań pomiędzy członków grupy przedstawia Tabela 4.

Nr	Nazwa zadania	Lider	Pozostali członkowie
Z2	Algorytm „Alg1”	T. Lubiec	M. Krowiec
Z3	Algorytm „Alg2”	P. Ktocki	P. Różyński
Z4	Struktura danych	Ł. Pałek	M. Baniak, J.M. Waza
Z5	Komunikacja	J. Baniak	Ł. Pałek, J.M. Waza
Z6	Sterownik	M. Waza	M. Baniak, Ł. Pałek
Z7	Opis Plików	M. Baniak	P. Różyński, P. Ktocki
Z8	Parser	P. Różyński	P. Ktocki
Z9	Heurystyki	M. Krowiec	T. Lubiec
Z10	Łączenie + GUI	M. Waza	Ł. Pałek
Z11	Raport końcowy	T. Lubiec	M. Krowiec

Tabela 4: Przydział zadań

W skład grupy pracującej nad systemem wspomaganego komputerowo planowania zadań wchodzi następujące osoby:

Mariusz Baniak Posiada wybitne osiągnięcia w nauce. Sprawnie posługuje się wieloma językami programowania od niskopoziomowych na obiektowych skończywszy. Brał udział w międzynarodowym...

Łukasz Pałek ...