

Użycie BDM do uruchamiania programów na MC68332

1 Cel i zakres ćwiczenia

Celem ćwiczenia jest zapoznanie się z wykorzystaniem **BDM** (*Background Debug Mode*) do uruchamiania programów przy pomocy debuggera **HiWave** wyposażonego w interfejs (*target*) typu **ICD** (*In-Circuit Debugger*). Podstawowe zagadnienia:

- Obsługa wyświetlacza znakowego **LCD**.
- Obsługa przerw w języku C (na przykładzie **PIT** (*Periodic Interrupt Timer*)).
- Uruchamianie i konfigurowanie debuggera **HiWave** z interfejsem **ICD**.
- Wykorzystanie **HiWave** do uruchamiania, śledzenia i poprawiania programów w C.

2 Zadania do wykonania

1. Zapoznać się z przykładowym programem `pit.c`.
2. Skompilować przykład i uruchomić na systemie docelowym korzystając z interfejsu **ICD**.
3. Zmodyfikować przykład według polecenia prowadzącego lub własnego pomysłu (np. obsługa **LCD**, wyświetlanie czasu, obsługa przerwania).

3 Przebieg ćwiczenia i forma sprawozdania

Należy utworzyć podkartotekę nazwaną `nr_cwicz_g` (gdzie: `nr_cwicz` - według programu zajęć laboratoryjnych, `g` - oznaczenie grupy A..O) i skopiować do niej pliki dostarczone do ćwiczenia. Po wykonaniu poleceń należy pozostawić w niej (i tylko w niej!) pliki będące wynikiem (lub ilustracją) poszczególnych etapów zajęć. Nazwiska proszę umieścić w nazwie projektu oraz w pliku `OPIS`, w którym należy skomentować uzyskane wyniki.

Marek Wnuk